

Corrigé du cherchons page 226

(Rappel: GeoGebra est téléchargeable gratuitement en utilisant un moteur de recherche et en tapant télécharger gratuitement GeoGebra, la version 5 ou 6 suffit.)

Pour le triangle placer trois points à l'aide de l'onglet point et en cliquant sur l'image.

Pour nommer un point cliquer droit sur le point et faire renommer, pour marquer le point avec une croix, cliquer droit sur le point et aller sur propriété style point et croix. Puis tracer les côtés du triangle à l'aide de l'onglet droite puis segment: cliquer une fois sur une extrémité puis sur l'autre.

Faire de même pour la droite (DE) mais en choisissant droite.

(En cas d'erreur cliquer droit sur l'objet et faire effacer ou aller sur la flèche gauche qui se situe en haut à droite de l'écran pour faire marche arrière.)

- 1) Pour mesurer les trois côtés, aller sur le quatrième onglet en partant de la gauche, choisir cm et cliquer sur chacune des extrémités des côtés. Pour déplacer les mesures (longueur, angle ou aire), aller sur le premier onglet déplacer et cliquer sur la mesure en la déplaçant. (GeoGebra affiche en général 2 chiffres après la virgule.)

Pour mesurer un angle, aller dans l'onglet déjà cité choisir angle puis cliquer sur un point du côté de l'angle puis sur le sommet puis sur un point de l'autre côté de l'angle de manière à aller dans les sens des aiguilles d'une montre, c'est-à-dire:

si je veux mesurer l'angle \widehat{ABC} (de sommet B) comme construit sur le livre, je choisis angle dans l'onglet déjà cité, je clique sur A puis sur B puis sur C.

Pour mesurer l'aire du triangle, créer d'abord le polygone en allant sur l'onglet avec un triangle dessus et cliquer sur chacun des sommets du triangle (Il va se tracer en rouge, attention à le fermer.) Puis aller sur le quatrième onglet en partant de la gauche et choisir cm^2 puis cliquer sur le triangle.

- 2) Cliquer sur l'onglet indiqué puis sur le triangle puis sur la droite (DE).
On obtient un triangle $A'B'C'$.
- 3) Refaire les mesures sur le triangle $A'B'C'$ comme indiqué à la question 1.
- 4) Pour déplacer un point aller sur déplacer puis cliquer sur le point.
- 5) On constate que dans le triangle symétrique les mesures sont les mêmes que celles du triangle de départ.